# L1\_5 Implementierung von Arrays – Zusatzaufgabe

Hinweis: Beachten Sie zur Bearbeitung der nachfolgenden Problemstellung die Informationsmaterialien

*L1\_2 Information\_Array.docx*

*L1\_3.2 Information\_innerHTML*.docx

*JavaScript Tutorial – Zufallszahlen:   
https://wiki.selfhtml.org/wiki/JavaScript/   
Tutorials/Zufallszahlen.*

**(I) Problemstellung**

Bei den Dart-Events findet auch jeweils eine große Gewinnlotterie mit Sachpreisen statt. Dabei sollen die Lose nicht mehr per Hand gezogen, sondern automatisch von einem Programm ermittelt werden. Es werden 500 Lose verkauft (Nr. 1 – 500) und jede Losnummer fängt mit der Ziffer 1 an (🡪 Losnummern von 1001 – 1500). Nachdem der Ziehungsleiter die Anzahl der Gewinnlose eingegeben hat, soll die Ziehung automatisch und zufallsgesteuert vom Programm ausgeführt werden. Die Gewinnerlose sollen im Bereich mit der ID = "gewinne" angezeigt werden.

Verwenden Sie für die Implementierung Ihrer Lösung die Datei *L1\_5\_vorlage\_auto\_gewinnziehung.html*, die Ihnen im Ordner *Aufgaben/Vorlagen* in digitaler Form vorliegt.

Speichern Sie Ihre Lösung in Ihrem Ergebnisordner unter dem Namen *L1\_5\_auto\_gewinnziehung.html*.

**(II) Problemanalyse**

1. Welche Ausgabedaten will man erhalten?
2. Welche Eingabedaten werden zur Bearbeitung benötigt?
3. Welche Eigenschaften haben die Eingabe-, Verarbeitungs- und Ausgabedaten? (**Variablenliste**)

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Bedeutung** | **Typ/Struktur** | **Variable** |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

1. Formdesign (Beispieldaten)

|  |  |
| --- | --- |
|  | id="aGeLose"  id="gewinne" |

1. Verarbeitung

|  |
| --- |
|  |

**(III) Struktogramm**

**(IV) Programmcode (JavaScript-Code)**